

# Nominierungsbedingungen für den ADAC Bundesendlauf Motocross am 29. und 30. September 2018 in Berlin-Brandenburg beim MC Dreetz e.V. im ADAC

ADAC Südbayern e.V.



Eine Teilnahme der südbayerischen MX-Fahrer/innen am ADAC Bundesendlauf MX ist nur über eine **Nominierung durch den ADAC Südbayern** möglich. Die Nominierungen werden nach dem Lauf beim MC Hohenlinden (4.-5. August 2018) erstellt.

Nominiert werden aus der Südbayerischen ADAC Motocross Meisterschaft die startberechtigten (mit einer für den Bundesendlauf gültigen Lizenz) **Plätze 1 bis 4** sowie jeweils 2 Reservefahrer aus den Klassen:

Klasse 1 - bis 50 ccm, 2 Takt

Klasse 2 - über 50 ccm – 65 ccm, 2 Takt

Klasse 3 - über 65 ccm – 85 ccm, 2 Takt

Klasse 4 - über 100 ccm – 125 ccm, 2 Takt

Teilnahmeberechtigt zum Bundesendlauf sind nur Fahrer welche in 2018 eine DMSB-C-Lizenz, bzw. DMSB-J-Lizenz besitzen und weder 2018 noch 2017 bei einer DM/DMSBDMSJ Meisterschaft unter den TOP 15 der Gesamtwertung (gilt zum Zeitpunkt des MX Bundesendlaufs) geführt werden/wurden. Nach einem Klassenaufstieg zählt die Platzierung des Vorjahres nicht. Nicht teilnahmeberechtigt sind die Vorjahressieger in ihrer damals gewonnenen Klasse und aktuelle Teilnehmer des ADAC MX Junior und ADAC MX Youngster Cups. (Auszug aus dem Reglement BE MX 2018)

Das Reglement zum Bundesendlauf MX 2018 ist einsehbar unter

[www.adac-motorsport.de/adac-mx-bundesendlauf](http://www.adac-motorsport.de/adac-mx-bundesendlauf)

Die nominierten Kinder und Jugendlichen erhalten eine Bestätigung durch den ADAC Südbayern, die von den Fahrern rückbestätigt werden muss.

Danach muss durch jeden nominierten Fahrer selbsttätig eine Nennung beim MC Dreetz abgegeben werden. Weitere Informationen dazu erhalten die Fahrer per Email durch die ADAC Zentrale.

Bei Fragen stehen Nadja Hafner, Tel. 089 5195118, Email: [Nadja.Hafner@sby.adac.de](mailto:Nadja.Hafner@sby.adac.de) und Günter Hain, Tel. 0170-5680532, Email: [GHain1697@t-online.de](mailto:GHain1697@t-online.de) (Fachgruppe MX) zur Verfügung.